

**Lien vers le site pour s'abonner**

**Il existe une application Android pour  
tablette et une application pour Ipad.**

**<https://www.mathador.fr/index.php>**



Flash

**JMB**  
Trouve le nombre  
situé ici

En effectuant  
des opérations

Nombre cible **35**

Nombres à utiliser une fois maximum

3

4

8

11

15

Signes disponibles

+

-

x

÷

			=	
			=	
			=	
			=	

Marque le plus de points possible en utilisant :

**Addition** + (1 point)

**Soustraction** - (2 points)

**Multiplication** x (3 points)

**Division** ÷ (4 points)

Valider

**Dans les défis suivants, il est possible d'effectuer le coup du Mathador.**

**C'est à dire trouver le nombre, tout en ayant utilisé tous les nombres et toutes les opérations ...**

**A vous de jouer ...**

### **Aide pour les enseignants avec le solveur Mathador**

**Pour le cycle 2 : l'adaptation de ce jeu**

- 1. en CP : limiter les opérations à des additions et soustractions (1 point pour une addition et 3 points pour une soustraction par exemple) ... et éventuellement laisser la possibilité d'utiliser plusieurs fois les nombres de l'énoncé.**
- 2. en CE1 : introduire la multiplication si elle a été abordée sinon on reste sur la règle de CP (1 point pour addition, 2 points pour soustraction et 3 points pour multiplication)**
- 3. en CE2 : introduire la division si abordée sinon on reste sur règle de CE1 (1 point pour +, 2 points pour -, 3 points pour x, et 4 points pour ÷)**





Nombre cible **65**

Nombres à utiliser une fois maximum

4 1 5 8 9

Signes disponibles

+ - X ÷

Progress bar

			=	
			=	
			=	
			=	

Valider



**Solution**



Flash

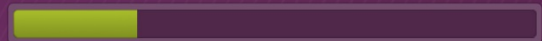


Nombre cible **65**

Nombres à utiliser



Signes disponibles



8	+	5	=	13
9	-	4	=	5
5	÷	1	=	5
13	x	5	=	65

Valider



Nombre cible **53**

Nombres à utiliser une fois maximum

- 4
- 3
- 8
- 6
- 7

Signes disponibles

- +
- 
- X
- ÷

Progress bar:

			=	
			=	
			=	
			=	

Valider





**Solution**



Flash



Nombre cible **53**

Nombres à utiliser



Signes disponibles



8	÷	4	=	2
6	+	2	=	8
8	x	7	=	56
56	-	3	=	53

Valider